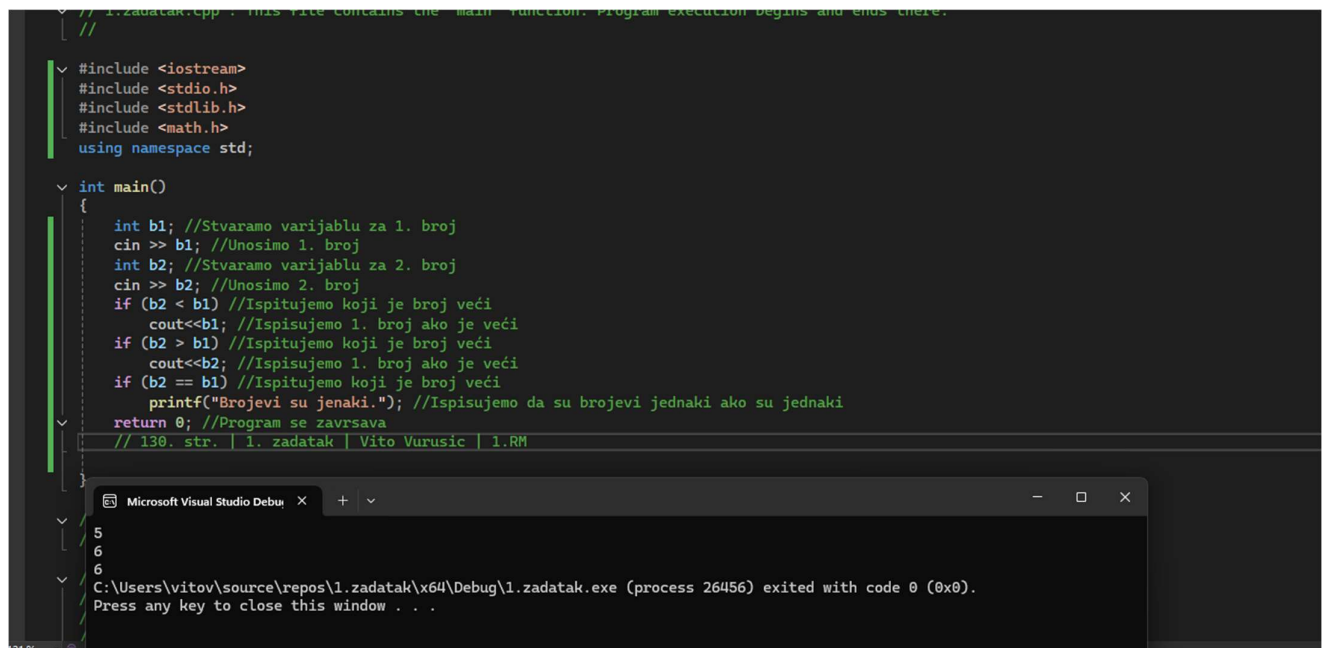


Datum | vrijeme 15.2.2025 | Učenic/ca Vito Vurušić

Cilj vježbe: Učenic/ca će razlikovati grananja u programu, nabrojiti naredbe koje se koriste za grananje, napisati i objasniti opći oblik naredbe jednostrukog grananja, objasniti ulogu uvjeta grananja, objasniti i primjenjivati uvlačenja naredbi, napisati i objasniti opći oblik naredbe dvostrukog grananja, rješavati jednostavne i/ili složene probleme koje sadrže grananje

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti po izboru pet problemskih zadataka iz radne bilježnice. Kodove svih rješenja treba objaviti na svojem mrežnom sjedištu. Svako rješenje komentirati sa najmanje pet komentara od čega jedan sadrži objašnjenje problema koji zadatak rješava, a jedan ime i prezime autora programskog koda. Prikazati i izgled ekrana prilikom testiranja programa.



```
// 1.zadatak.cpp : This file contains the 'main' function. Program execution begins and ends there.
//
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
using namespace std;

int main()
{
    int b1; //Stvaramo varijablu za 1. broj
    cin >> b1; //Unosimo 1. broj
    int b2; //Stvaramo varijablu za 2. broj
    cin >> b2; //Unosimo 2. broj
    if (b2 < b1) //Ispitujemo koji je broj veći
        cout<<b1; //Ispisujemo 1. broj ako je veći
    if (b2 > b1) //Ispitujemo koji je broj veći
        cout<<b2; //Ispisujemo 1. broj ako je veći
    if (b2 == b1) //Ispitujemo koji je broj veći
        printf("Brojevi su jednaki."); //Ispisujemo da su brojevi jednaki ako su jednaki
    return 0; //Program se završava
    // 130. str. | 1. zadatak | Vito Vurusic | 1.RM
}
```

Microsoft Visual Studio Debug Console Output:

```
5
6
6
C:\Users\vitev\source\repos\1.zadatak\x64\Debug\1.zadatak.exe (process 26456) exited with code 0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```

```
//
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    double b1; //Stvaramo varijablu za 1. mijeru
    cin >> b1; //Unosimo 1. mijeru
    double b2; //Stvaramo varijablu za 2. mijeru
    cin >> b2; //Unosimo 2. mijeru
    double b3; //Stvaramo varijablu za 3. mijeru
    cin >> b3; //Unosimo 3. mijeru
    if (b1 == b2) //Ispitujemo jednakosti/nejednakosti
        if (b2 != b3) //Ispitujemo jednakosti/nejednakosti
            cout << "Trokut je jednakokraca"; //Ispisujemo odgovor
    if (b1 == b3) //Ispitujemo jednakosti/nejednakosti
        if (b1 != b2) //Ispitujemo jednakosti/nejednakosti
            cout << "Trokut je jednakokraca"; //Ispisujemo odgovor
    if (b2 == b3) //Ispitujemo jednakosti/nejednakosti
        if (b2 != b1) //Ispitujemo jednakosti/nejednakosti
            cout << "Trokut je jednakokraca"; //Ispisujemo odgovor
    if (b1 == b2 == b3) //Ispitujemo jednakost svih mjera
        cout << "Trokut nije jednakokraca"; //Ispisujemo odgovor
    return 0; //Program se završava
    // 130. str. | 3. zadatak | Vito Vurusic | 1.RM
}
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
1
1
1
Trokut nije jednakokraca
C:\Users\vitol\source\repos\3. zadatak\x64\Debug\3. zadatak.exe (process 26720) exited with code 0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    double b1; //Stvaramo varijablu za 1. mjeru
    cin >> b1; //Unosimo vrijednost za 1. mjeru
    double b2; //Stvaramo varijablu za 2. mjeru
    cin >> b2; //Unosimo vrijednost za 2. mjeru
    double p = b1 * b2; //Računamo površinu
    double o = b1 + b1 + b2 + b2; //Računamo opseg
    if (b1 > b2) //Uspoređujemo mjere
        printf("o = %.2f", o); //Ispisujemo opseg ako je 1. mjera veća od druge
    if (b1 < b2) //Uspoređujemo mjere
        printf("p = %.2f", p); //Ispisujemo površinu ako je 1. mjera manja od druge
    if (b1 == b2) //Uspoređujemo mjere
        cout << "Unesi mjere koje nisu jednake."; //Ispisujemo uputu ako dolazi do te potrebe
    return 0; //Program se završava
    //131. str. | 4. zad | Vito Vurusic | 1.RM
}
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
2
3
P = 6.00
C:\Users\vitol\source\repos\zad4\x64\Debug\zad4.exe (process 32388) exited with code 0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    int b1; //Stvaramo varijablu za broj
    cin >> b1; //Unosimo vrijednost varijabli
    int x = b1; //Stvaramo varijablu
    int x1 = x % 10; //Stvaramo varijablu za 1. znamenku
    x = x / 10; //Umanjujemo varijablu x za drugu znamenku
    int x2 = x % 10; //Stvaramo varijablu za 2. znamenku
    x = x / 10; //Umanjujemo varijablu x za trecu znamenku
    int x3 = x % 10; //Stvaramo varijablu za 3. znamenku

    if (100 <= b1 and b1 < 1000) //Provjeravamo jeli broj troznamenkasti
        if (x1 == x3) //Provjeravamo jesu li prva i zadnja znamenka iste
            cout << "\nBroj je palindrom."; //Ispisivanje odgovora
        if (x1 != x3) //Provjeravamo jesu li prva i zadnja znamenka razlicite
            cout << "\nBroj nije palindrom."; //Ispisivanje odgovora
    if (100 > b1 or b1 >= 1000) //Provjeravamo jeli broj troznamenkasti
        cout << "\nUnesi troznamenkasti broj."; //Ispisivanje odgovora
    return 0; //Program završava
}
//132. str. | 6. zadatak | Vito Vurusic | 1.RM
```

```
Microsoft Visual Studio Debu...
131
Broj je palindrom.
C:\Users\vitol\source\repos\6.zadatak\64\Debug\6.zadatak.exe (process 13744) exited with code 0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```

```
//
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    double b1; //Stvaramo varijablu za duljinu stranica
    cin >> b1; //Dajemo vrijednost varijabli za duljinu stranica
    double P = ((b1 * b1) + sqrt(3)) / 4; //Izracunavamo povrsinu trokuta
    if (b1 > 0) //Provjeravamo je li vrijednost stranice trokuta pozitivan broj
        printf("Povrsina trokuta: %.2f", P); //Ispisujemo povrsinu
    else //Izvodi se ako prethodni uvijet nije zadovoljen
        printf("Duljina stranice mora biti pozitivan broj"); //Ispisuje se da duljina stranice mora biti pozitivan broj
}
//133. str. | 9. zadatak | Vito Vurusic | 1.RM
```

```
Microsoft Visual Studio Debu...
2.3
Povrsina trokuta: 2.29
C:\Users\vitol\source\repos\9. Zadatak\64\Debug\9. Zadatak.exe (process 28016) exited with code 0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```