

Cilj vježbe: Učenic/ca će nabrojiti svojstva programskog jezika C, prikazati i objasniti osnovnu strukturu programa u programskom jeziku C, napisati osnovnu funkciju programa koji ispisuje poruku na ekranu, primijeniti programsko razvojno okruženje za unos i izvršavanje programa.

Izvođenje vježbe:

1. Instalirati programsko razvojno okruženje po izboru. Unijeti i prevesti kratki program u programskom jeziku C. Izreske ekrana staviti u vježbu kao dokaz.
2. Riješiti zadatke cjeline 3.1 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).