

Datum | vrijeme ____ 30.3.2025 ____ | *Učenik/ca* _____ Vito Vurušić _____

Cilj vježbe: Učenik/ca će navesti i objasniti situacije u kojima je pogodna programska petlja do-while, objasniti dijelove od kojih se sastoji petlja do-while, objasniti način na koji se izvršava petlja do-while, opisati način inicijalizacije i promjene brojača petlje, skicirati petlju do-while dijagramom tijeka, zapisati petlju do-while u obliku pseudokoda, pomoću tablice stanja provesti i nadzirati izvršavanje naredbi u petlji do-while

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti po izboru tri problemska zadatka pomoću petlje do-while. Kodove svih rješenja treba objaviti na svojem mrežnom sjedištu. Svako rješenje komentirati sa najmanje pet komentara od čega jedan sadrži objašnjenje problema koji zadatak rješava, a jedan ime i prezime autora programskog koda. Prikazati i izgled ekrana prilikom testiranja programa.
2. Riješiti pripadne zadatke iz radne bilježnice.

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
using namespace std;

//Zadatak: Program zbraja brojeva do trenutka kada se unese 0

int main()
{
    int broj = 0; //Stvaranje varijable u koju cemo unositi brojeve
    int zbroj = 0; //Stvaramo varijablu u kojoj zbrajamo brojeve

    cout << "Unesi brojeve koje zelis zbrajati (ako je unesena 0 program vise nece zbrajati)." << endl; //Ispis
    do { //1.dio petlje
        cin >> broj; //Unosimo brojeve
        zbroj = zbroj + broj; //Zbrajamo brojeve
    } while (broj != 0); //2.dio petlje

    cout << "Zbroj unesenih brojeva je: " << zbroj << endl; //Ispis

    return 0; //Kraj programa
    // Vito Vurusic | 1.RM

// Run program: Ctrl + F5 or Debug > Start Without Debugging menu
// Debug program: F5 or Debug > Start Debugging menu
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
Unesi brojeve koje zelis zbrajati (ako je unesena 0 program vise ne
1
2
3
-3
0
Zbroj unesenih brojeva je: 3

C:\Users\vito\source\repos\petljado-while1\x64\Debug\petljado-whi
Press any key to close this window . . .
```

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
using namespace std;

int main()
{
    int x = 0; //Stvaranje varijable
    int ucenice = 0; //Stvaranje varijable
    int ucenici = 0; //Stvaranje varijable
    int krivo = 0; //Stvaranje varijable
    int razlika = 0; //Stvaranje varijable
    int ukupno = 0; //Stvaranje varijable

    do { //Petlja
        cin >> x; //Unos
        if (x == 1 or x == 2 or x == 0) { //Provjera
            if (x == 1) { //Provjera
                ucenici++; //Promjena unutar varijable
                ukupno++; //Promjena unutar varijable
            }

            if (x == 2) { //Provjera
                ucenice++; //Promjena unutar varijable
                ukupno++; //Promjena unutar varijable
            }
        } else //Provjera
            krivo = 1; //Promjena unutar varijable
    } while (x != 0); //Petlja
    razlika = (abs(ucenice - ucenici)); //Promjena unutar varijable
    if (krivo != 1) { //Provjera
        cout << "Ukupno: " << ukupno << endl; //Ispis
        if (ucenice < ucenici) //Provjera
            cout << "Ucenici" << endl; //Ispis
        if (ucenice > ucenici) //Provjera
            cout << "Ucenice" << endl; //Ispis
        if (ucenice == ucenici) //Provjera
            cout << "Jednako" << endl; //Ispis
        cout << razlika << endl; //Ispis
        cout << "\n"; //Ispis
    } else { //Provjera
        cout << "Pogresan unos." << endl; //Ispis
        cout << "\n"; //Ispis
    }

    return 0;
    // 186. str. | 17. zad. | Vito Vurusic | 1.RM
```

C:\Users\vito\source\repos\petljado-while2\x64\Debug\petljado-while2.exe

```
1
2
2
0
Ukupno: 3
Ucenice
1

C:\Users\vito\source\repos\petljado-while2\x64\Debug\petljado-while2.exe

1
2
0
Ukupno: 2
Jednako
0
```

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
using namespace std;

//Zadatak: Program ucitava brojeve tako dugo dok se ne unese 0 i tada ispisuje aritmeticku sredinu

int main()
{
    double broj=0; //Stvaranje varijable
    double zbroj=0; //Stvaranje varijable
    double a=0; //Stvaranje varijable
    double i = 0; //Stvaranje varijable

    do { //1.dio petlje
        cin >> broj; //Unosimo brojeve
        if (broj != 0) { //Ako uneseni broj nije 0
            zbroj = zbroj + broj; //Racunanje zbroja
            i++; //Racunanje unesenih brojeva
        }
    } while (broj != 0); //2.dio petlje
    a = zbroj / i; //Izracunavanje aritmeticke sredine
    cout << a; //Ispis
    return 0; //Kraj programa
} //Vito Vurusic | 1.RM
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
5
5
4
4
0
4.5
C:\Users\vitol\source\repos\petljado-while3\x64\Debug\petljado-while3.exe (process 5716) exited with code 0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```