

Cilj vježbe: Učenik/ca će razlikovati jednostavne i složene tipove podataka, objasniti potrebu za složenim tipovima podataka, objasniti složeni tip, memorijsku strukturu koja sadrži više podataka istog tipa, nabrojiti i opisati osnovne karakteristike polja, objasniti razloge za uvođenje polja

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti prvi i drugi zadatak iz radne bilježnice.
2. Nabrojite i objasnite osnovne karakteristike polja.

Karakteristike polja:

1. Kao i svaki jednostavni tip podatka, polje mora imati svoje ime. Ime polja određuje se po svim dosad utvrđenim pravilima. U ovom primjeru polje će se zvati `x`
2. Svi elementi polja moraju biti istog tipa. Moguće je imati polja cijelih brojeva, realnih brojeva, ali i polja znakova (stringovi). U ovom slučaju svi elementi su tipa `float` jer smo u polje stavili visine svih nogometaša.
3. Svaki objekt polja zove se element. Svakom elementu polja možemo pristupiti preko indeksa. Indeks se navodi unutar uglatih zagrada. Ispred uglate zagrade navodimo ime polja.
4. Indeksi polja počinju uvijek od 0. Indeksi su prirodni brojevi i broj 0 (tzv. skup $\mathbb{N}$). Svaki indeks ima svojeg prethodnika (osim nule) i sljedbenika. Zadnji element polja ima indeks $n-1$ pri čemu n predstavlja ukupan broj elemenata polja.
5. Polje će imati onoliko elemenata koliko mi definiramo, a u računalu je ograničeno raspoloživom memorijom.
6. Polja mogu biti jednodimenzionalna, dvodimenzionalna i višedimenzionalna.